

Galleria Digitale

AudiSonium®

Manuale d'uso pubblico

Versione documento: 1.0.5

Destinazione: utenti finali della galleria.



1. Che cos'è AudiSonium®

AudiSonium® è una avanzata galleria digitale interattiva per **MacOS**. L'app permette di esplorare uno spazio espositivo, avvicinarsi alle opere e aprire contenuti collegati: immagini informative, audio, video, documentazione e pannelli web dedicati. La galleria è pensata per un uso semplice: il visitatore si muove nello spazio, osserva le opere e attiva i contenuti quando si trova davanti a un quadro. Tutto è stato predisposto per rendere l'esperienza il più possibile simile ad una vera passeggiata in galleria, con opzioni tecnologiche rilevanti quali, ad es., l'audio in **Dolby Atmos** e la compatibilità con **visori VR**.

2. Requisiti

- Min. Sistema Operativo MacOS 15.0 (*preferibile **Apple Silicon***);
- Connessione internet attiva, quando i contenuti della mostra sono caricati online.
- Audio del Mac predisposto per **AirPods Pro/Max** per opere sonore, video o pannelli audio.

3. Installazione

L'installer di **AudiSonium®** è scaricabile dalla pagina **Mostre** del sito **sonemi.org**. La procedura da seguire è quella ordinaria usata per le applicazioni certificate Apple:

1. Aprire il pacchetto DMG di installazione.
 2. Seguire le istruzioni mostrate a schermo.
 3. Avviare **AudiSonium®** dalla cartella Applicazioni o dal collegamento creato dall'installer.
- Se MacOS mostra un avviso di sicurezza, seguire le istruzioni.

4. Primo avvio

All'avvio potrebbe essere mostrato un breve filmato introduttivo. Al termine del filmato si entrerà automaticamente nella galleria. **AudiSonium®** può essere usato in una finestra ridimensionabile oppure in modalità a schermo intero premendo **'F'** (*premere **Esc** per tornare alla modalità finestra*).

5. Movimento nella galleria

Comandi principali (oltre le frecce direzionali):

- **`W`**: avanti
 - **`A`**: sinistra
 - **`S`**: indietro
 - **`D`**: destra
- | (tenere premuto shift per correre)
- **Mouse**: orienta lo sguardo. Cliccando con il tasto destro si ha un effetto “zoom”.
 - Clic nella finestra: rientra nel controllo della galleria (*scompare il puntatore*).
 - Quando il puntatore è visibile, cliccare nella finestra della galleria per tornare al movimento con mouse e tastiera.

6. Comandi generali

- **`E`**: apre o chiude il contenuto dell'opera selezionata;
- **`I`**: mostra o nasconde la legenda dei controlli;
- **`F`**: porta la finestra in modalità fullscreen senza barra del titolo;
- **`Esc`**: torna alla finestra standard e rende visibile il cursore;
- **`C`**: nei pannelli che lo prevedono, apre o chiude la fascia dei controlli.

Per attivare l'infopanel con **'E'** è necessario posizionarsi al centro dell'opera ad una distanza di circa un metro (*relativamente alla scena, mai a ridosso o troppo lontani*).

Per chiudere l'app usare il comando standard di macOS **`Cmd-Q`**.

7. Interazione con le opere

Avvicinarsi a un'opera. Quando si è davanti al quadro, premere **`E`**.

In base al tipo di opera può aprirsi:

- una scheda informativa;
- un'immagine di approfondimento;
- un video;
- un audio;
- un pannello web con contenuti multimediali;
- una finestra con schede di documentazione.

Premendo di nuovo **`E`**, quando previsto, il contenuto viene chiuso e si torna alla galleria.

8. Video

Alcune opere aprono un video. I controlli permettono di:

- avviare o mettere in pausa;
- tornare all'inizio;
- fermare il contenuto;
- regolare il volume;
- scorrere nel tempo;
- aprire o chiudere il pannello dei controlli, quando disponibile.

Per evitare di coprire l'immagine, alcuni pannelli possono nascondere i controlli finché non vengono richiamati dall'utente.

9. Audio

AudiSonium® è stato progettato appositamente per opere sonore. L'audio è collegato direttamente al sistema operativo MacOS. Per l'ascolto sarà necessario utilizzare i device Apple (**AirPods Pro/Max**) o un impianto dedicato compatibile con la nuova tecnologia **Dolby Atmos**. I file spaziali sono di tipo **wav**, quelli AIFF (**aif**) per il Dolby Atmos.

Quando disponibile, l'utente può scegliere fra:

- **`Spaziale`** (*simulazione di audio spaziale con movimento della testa*);
- **`Atmos`** (*audio tridimensionale Dolby Atmos a 360° e movimento della testa*).

Il puntino rosso indica il tipo di audio selezionato o in riproduzione.

I controlli permettono di:

- avviare l'audio;
- mettere in pausa;
- tornare all'inizio;
- fermare;
- regolare il volume;
- scorrere nel tempo.

Durante il caricamento può apparire un piccolo indicatore di attesa.

10. Pannelli WebAudison®

Alcune opere aprono una finestra dedicata. Questa finestra può contenere:

- pagine informative;
- documentazione;
- video;
- audio;
- schede personalizzate.

Quando il pannello prevede una fascia laterale dei controlli, premere **`C`** per mostrarla o nascondersela.

Per chiudere la finestra e tornare alla galleria, premere **`E`** oppure usare il controllo di chiusura previsto dal pannello.

11. Documentazione e PDF

Alcune sezioni possono mostrare documenti o **PDF** protetti. I comandi del visualizzatore sono limitati per mantenere l'esperienza coerente con la galleria.

Se un documento richiede alcuni secondi per caricarsi, attendere senza chiudere la finestra.

12. Risoluzione problemi

Non sento l'audio

- Verificare il volume del Mac.
- Verificare che l'uscita audio corretta sia selezionata nelle impostazioni di macOS.
- Controllare che il volume nel pannello dell'opera non sia a zero.
- Se si usano cuffie o AirPods, verificare che siano connessi prima di avviare il contenuto.

Non riesco più a muovermi nella scena

- Cliccare dentro la finestra della galleria.
- Se il cursore è visibile, cliccare nella scena per rientrare nel controllo.
- Se la finestra è in modalità fullscreen, premere **`Esc`** per tornare alla finestra standard.

Si apre una finestra sopra la galleria

È normale per alcune opere che usano contenuti WebAudison®. Chiudere la finestra con **`E`** o con il controllo previsto.

Il contenuto online non si carica

- Verificare la connessione internet.
- Attendere qualche secondo.
- Riavviare **AudiSonium®** se il problema persiste.

1 Apple, Mac, MacOS e AirPods Pro sono marchi copyright © 2026 Apple Inc. Tutti i diritti riservati.

2 Dolby, Dolby Atmos e il simbolo a "doppia D" sono marchi registrati di Dolby Laboratories Licensing Corporation. Prodotto su licenza di Dolby Laboratories. Materiale confidenziale non pubblicato. © 1992-1997 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.

3 AudiSonium® e WebAudison® sono prodotti copyright © 2026 Piero T. de Berardinis. Tutti i diritti riservati.